

Calendário 2026



13 de Abril

Publicação do edital do Prêmio Nacional Liga STEAM 2026



13 de Abril a 12 Junho

Inscrições abertas



22 de Abril

Aula magna do prêmio + lançamento do e-book



07 de Maio

Masterclass ministrada pela  unesco



13 de Maio

Live de orientação com a Triade Educacional para entrega do planejamento da etapa 1

LIVE

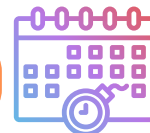
14 de Maio

Divulgação do link de acesso ao formulário – etapa 1



03 de Julho

Prazo final para entrega do planejamento do projeto STEAM



24 de Julho

Avaliação e seleção dos projetos inscritos



Calendário 2026



04 de Agosto

Comunicação dos 50 projetos selecionados por categoria



06 de Agosto

Live de orientação para entrega dos documentos – etapa 2

LIVE

25 de Setembro

Prazo final para implementação dos projetos nas escolas



01 de Outubro

Avaliação e seleção dos projetos finalistas por categoria



02 a 23 Outubro

Avaliação e seleção dos projetos finalistas de cada categoria



30 de Outubro

Comunicação dos 10 projetos finalistas por categoria



01 a 15 Novembro

Avaliação e seleção dos 9 vencedores finais



A confirmar

Apresentação e premiação dos projetos STEAM vencedoras

2

1

3